|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Инструмент** | **Описание** | **Особенности** | **Достоинства** | **Недостатки** |
| Диаграмма сгорания задач / Burndown Chart | Диаграмма Сгорания — это графическое представление о том, как быстро команда работает с пользовательскими историями (инструмент, который используется для описания задачи с точки зрения конечного пользователя). Диаграмма Сгорания показывает общий вклад в работу в соотношении с общим объемом работы для каждой итерации. | Ось x — временная шкала, ось y — работа, которую необходимо выполнить.  Красная линия — идеальная работа, синяя линия — фактическая работа.  Если линия фактической работы выше идеальной, это означает, что осталось больше работы, чем первоначально предполагалось. Другими словами — проект отстает от графика. Однако, если линия фактической работы находится ниже идеальной рабочей линии, остается меньше работы, чем предполагалось, и проект выполняется с опережением графика. | Если линия фактической работы выше идеальной, это означает, что осталось больше работы, чем первоначально предполагалось. Другими словами — проект отстает от графика. Однако, если линия фактической работы находится ниже идеальной рабочей линии, остается меньше работы, чем предполагалось, и проект выполняется с опережением графика. | Не прозрачны изменения в объёме оставшейся работы в бэклоге. Когда что-то добавляется, убирается, переоценивается. |
| Burnup Chart / Диаграмма сгорания наоборот | Смысл примерно тот же, только графики идут не сверху вниз, а снизу вверх. Верхняя граница отмечается кривой «все задачи», когда фактическая кривая до нее доходит — стоп, все задачи сделаны. | Ключевое отличие вот в чем. В течение спринта список задач может меняться: добавляться новые, убираться не актуальные. Следовательно, идеальная кривая тоже будет менять свое положение (становиться круче, если при этом дедлайн оставить на месте). Но если такие перетасовки задач произошли в ходе работы над спринтом, то на итоговом графике классического Burndown этого не видно — сдвинулась линия, но когда конкретно и на сколько пунктов, не понятно. | Он немного более наглядный, чем Burndown, хотя разница и не критичная. | Не прозрачны изменения в объёме оставшейся работы в бэклоге. Когда что-то добавляется, убирается, переоценивается. Также как и в обычной диаграмме сгорания задач. |
| Velocity Chart / Диаграмма производительности | Предназначена для выяснения: насколько фактически сделанное количество задач в спринте соотносится с плановым. | На горизонтальной оси — время, на вертикальной — количество задач в спринте. Рядом по два столбца: первый — фактически выполненные задачи, второй — план на спринт. | Более «глобальная» метрика, позволяет оценить, насколько команда справляется с планом в каждом спринте и сделать прогноз на будущее. | Важно: для того, чтобы оперировать показателем Velocity, нужно, чтобы продолжительность спринта и число человек в команде не менялось (как, впрочем, и состав команды). |
| Cumulative Flow Chart / Диаграмма совокупного потока | Представляет собой сводный график, по сути визуализирующий состояние канбан-доски во времени. | На горизонтальной оси — время, на вертикальной — количество задач.  Если взять конкретный момент времени, то можно увидеть, что линии, иллюстрирующие разные статусы, либо приближаются друг к другу, либо отдаляются. Отсюда можно делать выводы: если линия «план» взлетела вверх, а количество «готовых» растет медленными темпами — значит, ваши исполнители не успевают справляться с потоком задач | Показывает соотношение задач с разными статусами «в плане», «в работе», «на контроле», «сделано» — в каждый момент времени. | — |

**Используемые ресурсы:**

<https://blog.sibirix.ru/graphs/>

<https://msklv.medium.com/burndown-chart-d46a3747834e>